**Design Responsivo**

Web Responsivo não diz respeito simplesmente e somente à adaptação do layout ao tamanho da tela.

O layout responsivo expande e contrai com a finalidade de se acomodar de maneira usável e acessível à área onde é visualizado, ou mais genericamente, ao contexto onde é renderizado, seja um smartphone, tablet, desktop, leitor de tela, mecanismo de busca, etc.

As 3 tecnologias fundamentais para o desenvolvimento do design responsivo são:

-Grid fluido;

-Imagens e mídias flexíveis;

-Media queries

**Grid fluido:** é um termo que foi popularizado e incorporado definitivamente ao jargão de desenvolvimento, graças ao aparecimento dos frameworks CSS

**Layout Fluido:** é aquele cujas medidas CSS são definidas em unidades relativas, tais como porcentagens e ems, e não em medidas absolutas como pixels e cm (centímetros).

**Mídia e imagens flexíveis:** São aquelas capazes de contrair ou expandir suas dimensões ou ter suas dimensões alteradas por scripts em função do contexto onde são renderizadas.

As mídias mais comuns presentes em layouts são: vídeos, áudio e widgets em geral.

Media quieres é uma tecnologia CSS que permite usar folhas de estilos baseados em determinados características do dispositivo no qual o layout será carregado.